



# RÈGLEMENT GÉNÉRAL TOURNOIS E-SPORT MOROCCO GAMING EXPO

## PREAMBULE

Le Ministère de la Jeunesse, de la Culture et de la Communication (désigné ci-après par «l'organisateur») par le biais de son prestataire GEEKMAROC au capital de 100.000 de dirhams dont le siège est à 23BD OKBA IBNO NAFII ETG 3N5 HAY MOHAMMADI CASA-BLANCA immatriculée auprès du Registre du Commerce de Casablanca sous le n° 386971 (désigné ci-après par «le prestataire»); durant la période de jeu mentionnée dans l'article 2 ci-dessous, et sur l'ensemble du territoire du Royaume du Maroc, des tournois de jeux vidéo seront organisés pour les jeux suivants : League Of Legends sur PC, EA FC 24 sur console, et PUBG Mobile sur mobile, dans le cadre du salon appelé «Morocco Gaming Expo» (désigné ci-après par «le Tournoi»), conformément aux modalités décrites dans le présent règlement.

## ARTICLE 1 : CIBLE

La participation aux présents jeux et tournois est ouverte pendant la période de jeu reprise au sein de l'article 2 des présentes à l'ensemble des personnes physiques résidant au Maroc, conformément aux conditions définies par l'organisateur, propriétaire du projet « Morocco Gaming Expo », au sein du présent règlement.

Toutefois, sont exclus de la participation aux présents jeux et tournois :

- L'ensemble des collaborateurs du salon « Morocco Gaming Expo » ;
- Maître Wafa GRANE , notaire à Casablanca et l'ensemble de son personnel ainsi que les membres de leurs familles (enfants et conjoints) faisant partie du même foyer que ces derniers ;
- L'ensemble des collaborateurs des agences partenaires du salon « Morocco Gaming Expo » ;
- Les sociétés partenaires du salon « Morocco Gaming Expo » ou participant à l'organisation desdits jeux et tournois à savoir GEEKMAROC et AVANTSCENE ainsi que l'ensemble de leurs collaborateurs ;
- Les personnes n'ayant pas atteint l'âge de 16 (seize ans) ans et les personnes morales.

Dans l'hypothèse où l'une des personnes exclues par le présent règlement participe aux jeux et tournois objets des présentes et est déterminée comme gagnante, celle-ci ne sera pas reconnue comme gagnante et ne se verra attribuer aucun gain. Dans cette hypothèse, l'organisateur pourra l'attribuer de plein droit à un autre gagnant.

## ARTICLE 2 : DUREE D'INSCRIPTION

- Phase d'Inscription 1 : Les équipes intéressées à participer devront s'inscrire pendant cette première phase, qui se déroulera du 27 avril au 3 mai 2024.
- Phase d'Inscription 2 : Une deuxième phase d'inscription sera ouverte du 27 avril au 10 mai 2024. Cette phase permettra à d'autres équipes de s'inscrire pour le tournoi ou aux équipes qui n'ont pas pu s'inscrire lors de la première phase de le faire.

### ✓ Modalité d'inscription

Les participations aux trois tournois se feront via la plateforme de tournoi «Lgame. GG», en utilisant précisément le lien suivant : <https://mgex.lgame.gg/>.

## ARTICLE 3 : REGLEMENT DES JEUX



### TOURNOI DU JEU PUBG MOBILE

#### Éligibilité de participation

Afin d'être considérés comme «Personnes participantes», les joueurs et les joueuses doivent remplir les critères d'admissibilité suivants :

- Être citoyen marocain ou résider au Maroc depuis au moins six mois consécutifs.
- Avoir un compte valide sur la plateforme Lgame.gg.
- Être inscrit au tournoi sur le landing page « <https://mgex.lgame.gg> »
- Avoir au moins seize (16) ans.
- Tout participant âgé de 16 à 18 ans doit disposer d'une autorisation parentale signée par son tuteur légal, conformément à l'Annexe 1 jointe au présent règlement.
- S'inscrire avec son Compte PUBG Mobile valide pour admissibilité et accepter le Règlement officiel et le Règlement de l'événement.
- En cas de qualification pour la grande finale, il est essentiel d'être disponible le 22 et 23 mai 2024 pour les journées médiatiques (media day), ainsi que du 24 au 26 mai 2024 pour assister à la finale qui se déroulera au salon.

Le tournoi se compose de deux étapes : les qualifications en ligne et la grande finale physique au sein du salon « Morocco Gaming Expo ».

#### 1. Phase d'Inscriptions

Les inscriptions à la compétition PUBG Mobile seront divisées en deux phases distinctes :

1. Phase d'Inscription 1 : Les équipes intéressées à participer devront s'inscrire pendant



cette première phase, qui se déroulera du 27 avril au 3 mai 2024.

**2. Phase d'Inscription 2 :** Conjointement avec la première phase, une deuxième période d'inscription sera disponible du 27 avril au 10 mai 2024. Cette période permettra à d'autres équipes de s'inscrire pour le tournoi ou à celles qui n'ont pas pu le faire lors de la première phase de le faire maintenant.

## 2. Phases de Qualification

Les phases de qualification se dérouleront en plusieurs tours, avec chaque tour permettant à un certain nombre d'équipes de se qualifier pour le tour final.

### ✓ Phase de qualification 1


- **Tour 1 Qualifications 4 mai 2024 :** 16 équipes participeront, parmi lesquelles seules 4 équipes seront qualifiées pour la Petite Finale.
- **Tour 2 Qualifications 5 mai 2024 :** 16 équipes participeront, parmi lesquelles seules 4 équipes seront qualifiées pour la Petite Finale.
- **Tour 3 Qualifications 6 mai 2024 :** 16 équipes participeront, parmi lesquelles seules 4 équipes seront qualifiées pour la Petite Finale.
- **Tour 4 Qualifications 7 mai 2024 :** 16 équipes participeront, parmi lesquelles seules 4 équipes seront qualifiées pour la Petite Finale.
- **Tour 5 Qualifications 8 mai 2024 :** 16 équipes participeront, parmi lesquelles 6 équipes seront qualifiées pour la Grande Finale du salon « Morocco Gaming Expo »

### ✓ Phase de qualification 2

- **Tour 1 Qualifications 11 mai 2024 :** 16 équipes participeront, parmi lesquelles seules 4 équipes seront qualifiées pour la Petite Finale.
- **Tour 2 Qualifications 12 mai 2024 :** 16 équipes participeront, parmi lesquelles seules 4 équipes seront qualifiées pour la Petite Finale.
- **Tour 3 Qualifications 13 mai 2024 :** 16 équipes participeront, parmi lesquelles seules 4 équipes seront qualifiées pour la Petite Finale.
- **Tour 4 Qualifications 14 mai 2024 :** 16 équipes participeront, parmi lesquelles seules 4 équipes seront qualifiées pour la Petite Finale.
- **Tour 5 Qualifications 16 mai 2024 :** 16 équipes participeront, parmi lesquelles 6 équipes seront qualifiées pour la Grande Finale du salon « Morocco Gaming Expo ».

## 3. Grande Finale

La grande finale du tournoi PUBG MOBILE aura lieu le 24 mai 2024 au sein du salon « Morocco Gaming Expo ».

- **Nombre d'Équipes Qualifiées :** Douze équipes, composées des meilleures équipes des tours de qualifications, participeront à la grande finale du salon « Morocco Gaming Expo ».
  - La grande finale opposera les 12 équipes qualifiées pour déterminer le vainqueur de
- 

cette phase de la compétition PUBG.

#### 4. Système de notation des groupes :

Au classement des groupes, les équipes seront classées en fonction du nombre de points reçus pour les places occupées et du nombre de kills dans tous les matches du groupe.

<b>Position 1</b> →	<b>15 points</b>	<b>Position 4</b> →	<b>8 points</b>	<b>Position 7</b> →	<b>2 points</b>
<b>Position 2</b> →	<b>12 points</b>	<b>Position 5</b> →	<b>6 points</b>	<b>Position 8</b> →	<b>1 point</b>
<b>Position 3</b> →	<b>10 points</b>	<b>Position 6</b> →	<b>4 points</b>	<b>Position 9</b> →	<b>1 point</b>
<b>Position 10</b> →	<b>1 point</b>	<b>Position 11</b> →	<b>1 point</b>	<b>Position 12</b> →	<b>1 point</b>
<b>Position 12 et plus</b> →		<b>0 point</b>		<b>Kill</b> →	<b>1 point</b>

#### ✓ Égalité de points

Si 2 équipes ou plus ont les mêmes points finaux dans le classement final d'un groupe, leur position est déterminée selon les règles suivantes :

- Par le nombre total d'éliminations dans tous les matches du tournoi au cours d'un tour ;
- Par le jeu du Tournoi avec le total maximum de points par tour ;
- Par le jeu du Tournoi avec le nombre total maximum de victimes par tour ;
- Par le nombre total de victimes lors de la dernière partie de tournoi jouée ;
- En place lors du dernier match de tournoi joué.

#### 5. Jouabilité

Pendant toute la durée du tournoi, les joueurs doivent impérativement jouer sur un appareil mobile tel qu'un smartphone. L'utilisation de tablettes, d'émulateurs ou de tout autre logiciel permettant de jouer sur un ordinateur ou sur d'autres dispositifs non autorisés est strictement interdite. Les participants utilisant de tels moyens seront disqualifiés.

#### 6. Version du jeu

Tous les joueurs doivent avoir installé la dernière version du jeu pour participer aux tournois organisés par l'administration. Toutes les mises à jour doivent être installées avant le début du tournoi.

#### 7. Modes de match

Le changement entre le mode TPP & FPP pendant le jeu est permis.

## 8. Paramètres du lobby

L'utilisation du Ramassage d'urgence (Emergency pick-up) est strictement interdite pendant le jeu, l'utilisation de ce dernier entraînera des sanctions

- Playzone Shrink Speed: x1.1
- Sound Visualization and Aim Assist: DISABLED
- Safe Zone 1 display time: 80 sec
- Red Zone: DISABLED
- Flare Gun: DISABLED
- Show Skeleton on Death: DISABLED
- Vague Information: ENABLED
- All Weapons spawn rate: x2
- Scope & Magazine attachment spawn rate: x2
- Safe Zone 1 display time: 60 sec

## 9. Comptes joueurs

Les joueurs doivent s'assurer qu'ils participeront aux matchs en utilisant le même compte de jeu que celui qu'ils ont activé sur la page d'inscription. Sinon, le joueur sera expulsé du lobby du jeu. Si le match a été joué par un joueur avec un compte différent, avec lequel il n'a pas été activé sur la plateforme de tournoi, les points de toute l'équipe pourront être réinitialisés.

Les joueurs de chaque équipe doivent obligatoirement avoir un Tag joueur unis (4/4) pendant tout le déroulement du tournoi. Les organisateurs se réservent le droit de rejeter tout Tag joueur juger inconforme ou inadmissible et d'exiger au joueur qu'il choisisse un autre Tag joueur conforme au présent Règlement de compétition.

## 10. Ponctualité

Un lobby pour chaque match sera créé 10 minutes avant le début du match. L'heure de début du match est inscrite sur la page du match sur la page d'inscription. Les équipes ont 10 minutes pour entrer dans le hall. Si un ou plusieurs joueurs ne rejoignent pas le lobby à temps, l'équipe commencera le match sans eux.

Une équipe peut participer au prochain match selon le calendrier même si tous les joueurs de l'alignement ne se sont pas joints au match en cours.

Les rencontres doivent commencer à l'heure précise indiquée sur le calendrier du tournoi. Tout retard d'une équipe au début du match entraînera un avertissement.

## 11. Résultats

Les résultats de chaque match seront calculés automatiquement après sa fin. Le système de calcul des points des joueurs après chaque match.

## 12. Protestations

Une réclamation concernant une violation des règles pendant le match ou des résultats erronés peut être acceptée dans les 20 minutes après la fin de tous les matches du groupe. Pour ce faire, vous devez utiliser les fonctionnalités de la plateforme de tournoi, en fournissant si nécessaire tout le matériel nécessaire.



## **TOURNOI EA FC 24**

### **Éligibilité de participation**

Afin d'être considérés comme «Personnes participantes», les joueurs et les joueuses doivent remplir les critères d'admissibilité suivants :

- Être citoyen marocain ou résider au Maroc depuis au moins six mois consécutifs.
- Avoir un compte valide sur la plateforme Lgame.gg.
- Être inscrit au tournoi sur le landing page « <https://mgex.lgame.gg> »
- Avoir l'âge minimum requis pour détenir un Compte EA complet (non mineur) et satisfaire aux conditions suivantes en termes d'âge minimum au moment de l'inscription.
- Avoir au moins seize (16) ans.
- Tout participant âgé de 16 à 18 ans doit disposer d'une autorisation parentale signée par son tuteur légal, conformément à l'Annexe 1 jointe au présent règlement.
- S'inscrire avec son Compte EA valide pour admissibilité et accepter le Règlement officiel et le Règlement de l'événement.
- Avoir un Compte EA valide.
- Posséder ou avoir accès au Jeu sur une Plateforme prise en charge et la connecter à son Compte EA valide.
- Posséder un ID PlayStation Network («PSN ID») valide et le connecter à son Compte EA valide.
- En cas de qualification pour la grande finale, il est essentiel d'être disponible le 22 et 23 mai 2024 pour les journées médiatiques (media day), ainsi que du 24 au 26 mai 2024 pour assister à la finale qui se déroulera au salon.
- La compétition EA FC 24 sera exclusivement réservée aux joueurs utilisant les consoles PlayStation et Xbox de dernière génération, et ne sera pas ouverte aux joueurs jouant sur PC.

### **Format du tournoi**

#### **1. Phase d'Inscriptions :**

Les inscriptions à la compétition EA FC 24 seront divisées en deux phases distinctes :

- Phase d'Inscription 1 : Les joueurs intéressés à participer devront s'inscrire pendant cette première phase, qui se déroulera du 27 avril au 3 mai 2024.
- Phase d'Inscription 2 : Une deuxième phase d'inscription sera ouverte du 27 avril au 10 mai 2024. Cette phase permettra à d'autres équipes de s'inscrire pour le tournoi ou aux équipes qui n'ont pas pu s'inscrire lors de la première phase de le faire.

## 2. Qualifications (Phase 1) :

- Les qualifications pour la phase 1 débuteront le 4 mai 2024 avec 512 joueurs avec un format d'élimination simple avec un seul match (BO1).
- Le deuxième tour de la première qualification aura lieu le 5 mai 2024 avec 256 joueurs avec un format d'élimination simple avec un seul match (BO1).
- Le troisième tour aura lieu le 6 mai 2024, impliquant 128 joueurs avec un format d'élimination simple avec un seul match (BO1) qui rivaliseront pour obtenir l'une des 16 places leur permettant d'accéder à la grande finale du salon «Morocco Gaming Expo».

## 3. Qualifications (Phase 2) :

- Les qualifications pour la phase 2 débuteront le 11 mai 2024 avec 512 joueurs avec un format d'élimination simple avec un seul match (BO1).
- Le deuxième tour de la deuxième qualification aura le 12 mai 2024 avec 256 joueurs avec un format d'élimination simple avec un seul match (BO1).
- Le troisième tour aura lieu le 13 mai 2024, impliquant 128 joueurs avec un format d'élimination simple avec un seul match (BO1) qui rivaliseront pour obtenir l'une des 16 places leur permettant d'accéder à la grande finale du salon «Morocco Gaming Expo».

## 4. Grande Finale physique au sein du salon « Morocco Gaming Expo » :

Les 32 joueurs qualifiés pendant les deux phases de qualifications prendront part à la grande finale du salon «Morocco Gaming Expo», dans le cadre d'un format d'élimination simple avec un match aller-retour. Les résultats finaux seront déterminés par le cumul des buts des deux matches. En cas d'égalité, un troisième match sera disputé selon un système de but en or.

La grande finale du tournoi EA FC 24 aura lieu le 25 et 26 mai 2024 au sein du salon « Morocco Gaming Expo » sera jouée comme suit :

Les 32 joueurs seront répartis en plusieurs groupes de 4 et joueront des matchs aller-retour en élimination simple, où le top 1 de chaque groupe se qualifiera pour la phase suivante, composée de 8 joueurs issus des top 1 des 8 groupes formés précédemment, ces 8 joueurs s'affronteront dans des matchs aller-retour en élimination simple pour déterminer le gagnant du tournoi EA FC 24.

## Contrôle

Les Comptes EA, le classement et les données de match peuvent être vérifiés, notamment pour éviter les comportements malveillants et la triche. Toute Personne participante sera immédiatement disqualifiée de la Compétition et des compétitions associées, à la discrétion d'EA ou de ses mandataires, pour quelque raison que ce soit, y compris pour défaut de conformité avec le Contrat Utilisateur, la Politique relative à la protection des données personnelles et aux cookies et le présent **Règlement officiel**, pouvant inclure, sans s'y limiter :

- L'utilisation de codes de triche, le piratage ou toute autre application tierce «d'aide» ;
- Les coupures Internet délibérées pendant un événement ;
- Les ententes avec d'autres Personnes participantes
- L'exploitation de failles connues dans le Jeu (les Personnes participantes sont tenues de s'informer et d'éviter les exploitations illégales de failles);
- Les comportements abusifs ou inappropriés, en particulier le harcèlement et les propos négatifs ou grossiers tenus en ligne.

## **Ponctualité**

Les rencontres débuteront conformément au calendrier établi par les administrateurs du tournoi. En cas de retard de l'un des joueurs de plus de 10 minutes, le joueur adverse est autorisé à en informer les administrateurs. Cela entraînera un avertissement pour le joueur en retard, ainsi qu'un forfait de 3-0 en faveur de son adversaire.

## **Paramètres des matchs**

Les paramètres des matchs pour la phase de qualification :

- Tous les matchs suivront les paramètres des rencontres amicales en ligne.
- Durée de la mi-temps : 6 minutes
- Contrôles : Tout
- Vitesse du jeu : Normal
- Type d'équipe : mode 95
- Tous les autres paramètres non mentionnés doivent rester inchangés et être conservés par défaut.
- Les formations suivantes sont interdites : celles comprenant 5 défenseurs et 3 défenseurs, telles que 5-2-2-1, 5-2-3, 5-4-1, 5-1-2-2, 5-2-1-2, 5-3-2, 3-5-2, 3-4-1-2, 3-4-2-1, 3-1-4-2, 3-4-3.

Les paramètres des matchs pour la phase de la grande finale:

- Format d'équipe : Mode Ultimate Team
- Mode compétitif : Activé
- Joueurs prêtés : Autorisés
- Les équipes des concurrentes (à l'exclusion du gardien de but) sont soumises aux restrictions suivantes :
  - Maximum d'un (1) joueur type TOTY
  - Maximum de trois (3) joueurs types ICON
- Les restrictions s'appliquent à la fois aux 11 partants et aux remplaçants et ne s'appliquent pas au gardien de but.



- Les joueurs peuvent utiliser des articles de prêt dans leur équipe.
- Aucune formation comportant 5 défenseurs, ni aucune formation à 3 défenseurs. Cela inclut les schémas suivants : 5-2-2-1, 5-2-3, 5-4-1, 5-1-2-2, 5-2-1-2, 5-3-2, 3-5-2, 3-4-1-2, 3-4-2-1, 3-1-4-2, et 3-4-3.



## TOURNOI LEAGUE OF LEGENDS

### Éligibilité de participation

Afin d'être considérés comme «Personnes participantes», les joueurs et les joueuses doivent remplir les critères d'admissibilité suivants :

- Être citoyen marocain ou résider au Maroc depuis au moins six mois consécutifs.
- Avoir un compte valide sur la plateforme Lgame.gg.
- Être inscrit au tournoi sur le landing page « <https://mgex.lgame.gg> »
- Avoir au moins seize (16) ans.
- Tout participant âgé de 16 à 18 ans doit disposer d'une autorisation parentale signée par son tuteur légal, conformément à l'Annexe 1 jointe au présent règlement.
- S'inscrire avec son Compte Riot valide pour admissibilité et accepter le Règlement officiel et le Règlement de l'événement.
- Avoir un Compte Riot valide.
- Posséder ou avoir accès au Jeu sur une Plateforme prise en charge et la connecter à son Compte Riot valide.
- Posséder un ID Riot Games («ID») valide.
- En cas de qualification pour la grande finale, il est essentiel d'être disponible le 22 et 23 mai 2024 pour les journées médiatiques (media day), ainsi que du 24 au 26 mai 2024 pour assister à la finale qui se déroulera au salon.

### Format du tournoi

#### 1.Phase d'Inscriptions:

Les inscriptions à la compétition du jeu League Of Legends seront divisées en deux phases distinctes :

- **Phase d'Inscription 1** : Les équipes intéressées à participer devront s'inscrire pendant cette première phase, qui se déroulera du 27 avril au 3 mai 2024.
- **Phase d'Inscription 2** : Une deuxième phase d'inscription sera ouverte du 27 avril au 10 mai 2024. Cette phase permettra à d'autres équipes de s'inscrire pour le tournoi ou aux équipes qui n'ont pas pu s'inscrire lors de la première phase de le faire.

#### 2.Phase de Qualification 1 (Phase 1) :

- Au cours de la phase de qualification 1, ouverte à 32 équipes, les différents tours de qualifications auront lieu les 4, 5, 6 et 7 mai 2024, permettant à deux équipes de se

qualifier pour la grande finale du salon «Morocco Gaming Expo».

- Chaque match se déroulera selon le format «BO3» (Best of 3). L'équipe qui remporte 2 matchs sur 3 sera désignée gagnante de sa manche.

### 3.Phase de Qualification 2 (Phase 2) :

- Au cours de la phase de qualification 2, ouverte à 32 équipes, les différents tours de qualifications auront lieu les 11, 12, 13 et 14 mai 2024, permettant à deux équipes de se qualifier pour la grande finale du salon «Morocco Gaming Expo».
- Chaque match se déroulera selon le format «BO3» (Best of 3). L'équipe qui remporte 2 matchs sur 3 sera désignée gagnante de sa manche.

### 4.Grande Finale physique au sein du salon « Morocco Gaming Expo » :

- La finale du tournoi League Of Legends se tiendra à Rabat le 24 et 25 mai 2024, au sein du salon « Morocco Gaming Expo ». Les quatre équipes qualifiées lors des deux phases de qualification en ligne s'affronteront pour déterminer le vainqueur du tournoi. Chaque manche suivra le format «BO3» (Best of 3), où l'équipe remportant 2 manches sur 3 sera déclarée victorieuse de la manche.

## Format des matchs

### 1.Création de la partie

- Les deux équipes doivent être prêtes et au complet à leurs postes à l'heure du début du match, annoncée par un des admins du tournoi. Le code de lobby sera annoncé 10min avant le début des matchs.
- Les parties jouées pendant toute la durée de l'événement seront accessibles sur la plateforme de tournoi <https://mgex.lgame.gg/>

### 2.Choix du side

Les côtés sont déterminés comme suit : l'équipe située en haut de l'arbre du tournoi choisit le côté pour le premier match lors de la manche BO3.

### 3. Procédure de draft

Le tournoi se jouera sur le patch en cours sur le serveur avec le système de ban compétitif (5 par équipe).

Le champion Sett n'est pas autorisé pour ce tournoi. Il ne doit ni être ban ni être pick.

Dans le cas d'une sanction à hauteur d'une ou plusieurs pertes de bannissement, il lui serait demandé d'attendre la fin du décompte afin d'effectuer un "no-ban"

Dans le cas d'un remake à la suite d'un problème, la draft reprendra à la phase précédant l'apparition du problème.

#### 4. Procédure de fin de match

- Dans certains cas, le prestataire peut mettre fin à une rencontre avant sa conclusion. Parmi les causes classiques entraînant ce genre de décisions, on trouve notamment les problèmes logistiques (report du match, heure de fin de tournoi proche ou atteinte, ...)
- L'admin doit utiliser la méthode suivante pour déterminer les vainqueurs du match quand la conclusion normale de la manche n'est pas possible :
- Une équipe avait un très large avantage en jeu (différence de gold, bâtiments détruits, dragons tués, barons Nashor tués, adversaires morts).
- S'il est impossible de définir un large avantage en faveur d'une équipe suivant les critères ci-dessus l'admin pourra décider de recommencer la partie.

#### 5. Communication avec les coachs

Les joueurs peuvent communiquer avec leurs coachs à tous les moments sauf durant une partie (du lancement de la partie jusqu'à ce que l'un des camps soit victorieux). Il est donc autorisé de communiquer avec son coach durant la phase de draft.

#### 6. Résultats des matchs

- A l'issue d'un match, le capitaine de chaque équipe doit communiquer, à un admin du tournoi, le résultat du match et de chaque manche en joignant toute preuve utile pour éviter d'éventuelles réclamations comme des captures d'écran ou des enregistrements vidéo.
- En cas de litige, des screenshots ou des preuves vidéo sont demandées par le prestataire.

#### 7. Déconnexions

Chaque déconnexion doit être signalée à un admin. Les joueurs peuvent mettre pause quand il manque un joueur d'une des deux équipes.

#### 8. Ponctualité

Un lobby sera créé pour chaque match 15 minutes avant l'heure prévue pour son commencement. L'heure de début du match sera partagée par l'administrateur du tournoi Les équipes disposent de 15 minutes pour rejoindre le lobby. Si un ou plusieurs joueurs ne se présentent pas dans le lobby à temps, le match sera considéré comme un forfait en faveur de l'équipe adverse.


### ARTICLE 4 : CODE DE CONDUITE

Soucieux de proposer une expérience de tournoi enrichissante pour tous, l'Organisateur invite les Participants à jouer de manière paisible, à se respecter mutuellement, à faire preuve de fair-play, d'équité, d'honnêteté et à respecter les spectateurs, le prestataire du Tournoi ainsi que les Administrateurs.

Les présentes règles de conduite ont pour objet de présenter une liste non exhaustive des différents comportements prohibés, malhonnêtes ou pouvant procurer un avantage indu. L'Organisateur se réserve le droit de modifier à tout moment les présentes règles de conduite ainsi que de prendre toute mesure disciplinaire adaptée en cas de non-conformité au code de conduite, qu'il s'agisse d'un comportement énuméré dans la liste ci-dessous ou non.

Les comportements suivants sont susceptibles d'entraîner une sanction disciplinaire :

- Refuser de suivre les instructions de l'Administrateur du Tournoi et nécessaires pour le bon déroulement du Tournoi ;
- Arriver en retard à l'heure de sa convocation au tournoi ;
- Adopter un comportement antisportif ;
- Choisir un pseudonyme ou diffuser un contenu indiquant une fausse association à l'Organisateur ou revêtant un caractère vulgaire, obscène, offensant, contraire aux bonnes mœurs, illicite, portant atteinte aux droits d'un tiers ;
- Harceler, suivre, menacer, intimider ou adopter un comportement nuisible vis-à-vis des autres participants ou de l'Administrateur du Tournoi ;
- Communiquer tout contenu pouvant être considéré comme offensant en ce inclus les propos illégaux, insultants, injurieux, menaçants, abusifs, vulgaires, obscènes, sexuels, racistes, diffamatoires qu'ils soient fondés sur la race, les opinions politiques ou religieuses, l'orientation sexuelle et plus généralement tout propos contraire à l'éthique, aux valeurs sportives ou répréhensibles par la loi ou un règlement applicable ;
- Communiquer publiquement une communication privée et confidentielle entre l'Organisateur et le Participant ;
- Se déconnecter au cours d'une partie de manière intentionnelle ;
- Publier des contenus commerciaux publicitaires ou promotionnels ;
- Publier des contenus portant atteinte à la réputation ou à l'image des Organisateurs ou de tiers ;
- S'inscrire au Tournoi via le compte d'une tierce personne pour jouer un ou plusieurs matchs en lieu et place du propriétaire du compte ;
- Créer une fausse identité ou usurper l'identité d'un tiers ;
- Proposer directement ou indirectement des offres, des promesses, des dons, des présents ou des avantages quelconques à un Administrateur du Tournoi dans le but d'obtenir un quelconque avantage au cours du Tournoi ;
- Ne pas respecter ou endommager le matériel mis à disposition par l'Organisateur ;
- Publier des informations personnelles des autres participants (tels que nom, prénom, adresse, numéro de téléphone, etc) sur un espace accessible publiquement, que ce soit les réseaux sociaux, sur un site internet ou par tout autre moyen ;
- Utiliser ou exploiter sciemment un bug du jeu vidéo pour se procurer un avantage indu, qu'il soit défini ou non dans le Règlement du Tournoi ;
- Utiliser un logiciel tiers de tricherie modifiant les fonctionnalités du jeu, ses règles, ses données ou son rendu graphique ;

- 
- Fausser ou entraver le fonctionnement d'un système automatisé de données, qu'il s'agisse du jeu vidéo ou des Services ;
  - Transmettre ou faciliter la transmission de virus informatiques, de données corrompues ou par tout autre moyen destiné à entraver le fonctionnement d'un système automatisé de données ;
  - Ne pas notifier à l'Organisateur l'existence d'un bug ou d'une faille permettant de se procurer un avantage indu au cours d'un match ;
  - Ne pas fournir ses meilleurs efforts pour tenter de remporter un match ;
  - Parier ou mettre en place un système de pari illicite sur les Tournois ;
  - Manipuler le classement d'un Tournoi.
  - Faire la promotion ou s'associer un sponsor ayant une activité illicite ou en lien avec les produits ou les services suivants : Pornographie / Alcool / Tabac ou Cigarettes / Produits pharmaceutiques/ Armes à feu / Sites de jeux d'argent et toutes entreprise nuisible à l'activité de Riot Games (piratage, revendeurs de clés, revendeur de comptes etc...)


## **ARTICLE 5 : GAINS**

Les gains de chaque compétition seront répartis de la manière suivante :

- Tournoi EA FC 24 : Un total de 80.000 dhs répartie selon le classement suivant :
  - o Première place (Une seule personne) : 45.000 dhs
  - o Deuxième place (Une seule personne) : 25.000 dhs
  - o Troisième place (Une seule personne) : 10.000 dhs
- Tournoi League Of Legends : Un total de 150.000 dhs répartie selon le classement suivant :
  - o Première place (Équipe de 5 personnes) : 90.000 dhs
  - o Deuxième place (Équipe de 5 personnes) : 40.000 dhs
  - o Troisième place (Équipe de 5 personnes) : 20.000 dhs
- Tournoi PUBG Mobile : Un total de 160.000 dhs répartie selon le classement suivant :
  - o Première place (Équipe de 4 personnes) : 60.000 dhs
  - o Deuxième place (Équipe de 4 personnes) : 36.000 dhs
  - o Troisième place (Équipe de 4 personnes) : 28.000 dhs
  - o Quatrième place (Équipe de 4 personnes) : 16.000 dhs
  - o Cinquième place (Équipe de 4 personnes) : 12.000 dhs
  - o Sixième place (Équipe de 4 personnes) : 8000 dhs

Les récompenses seront attribuées aux gagnants de chaque tournoi en fonction des informations personnelles fournies lors de l'inscription.

Toute modification de ces informations doit être communiquée à l'équipe organisatrice par courriel à l'adresse : [support@geekmaroc.com](mailto:support@geekmaroc.com) avant le début du tournoi.



Les gagnants recevront leurs prix dans un délai maximal de 180 jours après la clôture de chaque tournoi.

## **ARTICLE 6 : RETRAIT DES GAINS**

Toute information communiquée par les gagnants, notamment les coordonnées de ceux-ci, sera considérée comme nulle et ne sera pas prise en considération si elle comporte une inexactitude ou si elle est incomplète.

L'organisateur et le prestataire ne pourraient être tenue responsable d'un préjudice d'aucune nature (personnelle, physique, matérielle, financière ou autre) survenu à l'occasion de la participation au présent jeu.

L'organisateur et le prestataire se réservent le droit d'exclure de la participation au présent jeu toute personne troublant le déroulement du jeu.

Les gains mis en jeu et attribués au gagnant, ne seront ni repris ni échangés contre un autre gain, objet ou prestation quelle que soit sa valeur. Les gains ne pourront faire l'objet d'aucune contrepartie de quelque nature que ce soit.

L'organisateur et le prestataire se réservent le droit de mettre fin à la participation d'un ou de plusieurs Joueurs, à tout moment, dans l'hypothèse où ces derniers ne respecteraient pas les normes et les valeurs notamment : le respect mutuel, le civisme ou encore, le savoir-vivre et notamment en cas de comportement anormal, de vandalisme etc...


## **ARTICLE 7 : UTILISATION DU NOM ET DE L'IMAGE DES JOUEURS ET DES PARTICIPANTS**

En s'inscrivant à ce tournoi, les participants doivent consentir à l'utilisation et à l'exploitation des droits d'image des joueurs. Ils autorisent l'organisateur et le prestataire à utiliser et à diffuser leur pseudonyme, leurs photographies, leurs voix et leur image à des fins promotionnelles ou de communication relative au jeu, que ce soit par des médias traditionnels, en ligne ou des messages vocaux.

De plus, l'organisateur et le prestataire se réservent le droit de rendre publics les pseudonymes des gagnants via divers moyens ou supports médiatiques.

## **ARTICLE 8 : ARBITRAGE**

- ✓ L'Administrateur du Tournoi est responsable de l'attribution des arbitres à chaque match de groupe.
- ✓ Les arbitres ont le pouvoir d'émettre des avertissements et des pénalités pendant le déroulement du tournoi.
- ✓ Tout joueur qui ignore un avertissement, conteste la décision de l'arbitre, ou fait preuve



d'un comportement antisportif, d'impolitesse ou d'agressivité envers un autre joueur ou envers l'arbitre, ou déroge à l'un des points du règlement, peut faire l'objet de sanctions, telles que des avertissements, des expulsions temporaires ou des expulsions permanentes du tournoi.

## **ARTICLE 9 : FRAUDES**

Toute participation au jeu objet des présentes implique l'acceptation pleine et entière du présent règlement.

Tout joueur recevant deux avertissements successifs pendant le tournoi sera automatiquement expulsé après le troisième avertissement. L'expulsion sera effective pour le reste de la compétition et peut entraîner des sanctions supplémentaires pour son équipe, telles qu'une suspension pour les matchs futurs, à la discrétion des organisateurs du tournoi.

Toute fraude, détournement ou abus entraînent la disqualification des joueurs et la remise en jeu des gains éventuellement attribués.

## **ARTICLE 10 : MODIFICATION DU REGLEMENT**

L'organisateur et le prestataire se réservent la possibilité de modifier le présent règlement en cas de besoin, à prendre toutes décisions qu'il pourrait estimer utiles pour l'application et l'interprétation du règlement.

Toutes modifications, substantielles ou non au présent règlement peuvent éventuellement être apportées pendant le déroulement du Jeu.

## **ARTICLE 11 : INTERRUPTION-ANNULATION**

L'organisateur se réserve le droit d'interrompre ou de suspendre le présent jeu si elle le juge nécessaire ou en cas de décision des autorités compétentes, sans que sa responsabilité ne soit engagée.

L'organisateur se réserve le droit, pour quelque raison que ce soit, de modifier, d'arrêter ou d'annuler les Tournois à tout moment si elle le juge nécessaire, sans que sa responsabilité soit engagée.

## **ARTICLE 12 : ACCEPTATION DU REGLEMENT**

La participation au présent jeu implique de la part des Joueurs l'acceptation sans aucune réserve du présent règlement et du principe du jeu.

Tout contrevenant à l'un ou plusieurs des articles du présent règlement sera automatiquement privé de la possibilité de participer au présent jeu, mais également du gain qu'il aura pu éventuellement gagner.

## **ARTICLE 13 : DEPOT DU REGLEMENT**

Le présent règlement est déposé au rang des minutes de l'étude de Maître Wafa GARANE



notaire sis Quartier Plateau 5, Rue Maurice Favreau Étage 3 Bureau N°12, Boulevard Ghandi – Casablanca.

Le présent règlement sera adressé à titre gratuit à toute personne qui en ferait la demande auprès de GEEKMAROC sise 23BD OKBA IBNO NAFII ETG 3N5 HAY MOHAMMADI CASABLANCA

## **ARTICLE 14 : RECLAMATIONS**

Toutes réclamations, demandes d'informations, contestations ou suggestions doivent être adressées par mail à l'adresse suivante : [support@geekmaroc.com](mailto:support@geekmaroc.com)

## **ARTICLE 15 : LEGISLATION APPLICABLE**

Le présent règlement est soumis à la loi marocaine.

En cas de désaccord persistant sur l'application ou l'interprétation de ce règlement, et à défaut d'accord amiable, tout litige sera soumis au tribunal compétent de Casablanca.



## ANNEXE 1 : Autorisation Parentale

### AUTORISATION PARENTALE

Je soussigné(e) ....., titulaire de la pièce d'identité numéro ....., en ma qualité de parent ou tuteur légal de ....., né(e) le ....., autorise mon enfant à participer au tournoi intitulé MOROCCO GAMING EXPO, organisé par le ministère de la Jeunesse de la culture et de la communication, qui se tiendra du 24 au 26 mai 2024.

Je confirme que mon enfant est en bonne santé et apte à participer à des activités de gaming pour la durée du tournoi. Je comprends que le tournoi peut impliquer des périodes prolongées de jeu devant un écran et j'atteste que mon enfant est capable de gérer cette activité sans risque pour sa santé.

Je déclare avoir pris connaissance des règles et des conditions spécifiques du tournoi et je m'engage, ainsi que mon enfant, à les respecter. Je comprends que l'organisation ne peut être tenue responsable des incidents ou accidents pouvant survenir pendant la durée du tournoi.

En signant cette autorisation, je consens également à ce que les données personnelles de mon enfant soient utilisées dans le cadre strict de l'organisation et de la gestion du tournoi. Je consens aussi à l'utilisation de son image dans les médias ou les retransmissions en direct liées au tournoi, dans le respect des droits à l'image et à la vie privée.

Signature du parent ou tuteur légal :

Date : \_\_\_\_\_

## ANNEXE 2 : Planning global des tournois

		 <b>TOURNOI EA FC</b>	 <b>TOURNOI PUBG MOBILE</b>	 <b>TOURNOI LEAGUE OF LEGENDS</b>	
M A I	22	L			
	23	M			
	24	M			
	25	J			
	26	V			
	27	S	<b>Début inscription EA FC 24</b> <small>QUALIF 1 &amp; 2</small>	<b>Début inscription PUBG Mobile</b> <small>QUALIF 1 &amp; 2</small>	<b>Début inscription League Of Legends</b> <small>QUALIF 1 &amp; 2</small>
	28	D			
	29	L			
	30	M			
M A I	1	M			
	2	J			
	3	V	<b>Fin inscription EA FC 24</b> <small>QUALIF 1</small>	<b>Fin inscription PUBG Mobile</b> <small>QUALIF 1</small>	<b>Fin inscription League Of Legends</b> <small>QUALIF 1</small>
	4	S	<b>Qualification 512 Joueurs</b>	<b>Qualifications 16 équipes</b> <small>4 ÉQUIPES QUALIFIÉES A LA PETITE FINALE</small>	<b>Tour 16ème</b>
	5	D	<b>Qualification 256 Jouers</b>	<b>Qualifications 16 équipes</b> <small>4 ÉQUIPES QUALIFIÉES A LA PETITE FINALE</small>	<b>Tour 8ème</b>
	6	L	<b>Qualification 124 Joueurs</b> <small>16 JOUEURS QUALIFIÉS A LA GRANDE FINALE MGEX</small>	<b>Qualifications 16 équipes</b> <small>4 ÉQUIPES QUALIFIÉES A LA PETITE FINALE</small>	<b>Quart de finale</b>
	7	M		<b>Qualifications 16 équipes</b> <small>4 ÉQUIPES QUALIFIÉES A LA PETITE FINALE</small>	<b>Demi finale</b> <small>2 ÉQUIPES QUALIFIÉS A LA GRANDE FINALE MGEX</small>
	8	M		<b>Qualifications 16 équipes</b> <small>6 EQUIPES A GRANDE FINALE MGEX</small>	
	9	J			
	10	V	<b>Fin inscription EA FC 24</b> <small>QUALIF 2</small>	<b>Fin inscription PUBG Mobile</b> <small>QUALIF 2</small>	<b>Fin inscription League Of Legends</b> <small>QUALIF 2</small>
	11	S	<b>Qualification 512 Joueurs</b>	<b>Qualifications 16 équipes</b> <small>4 ÉQUIPES QUALIFIÉES A LA PETITE FINALE</small>	<b>Tour 16ème</b>
	12	D	<b>Qualification 256 Jouers</b>	<b>Qualifications 16 équipes</b> <small>4 ÉQUIPES QUALIFIÉES A LA PETITE FINALE</small>	<b>Tour 8ème</b>
	13	L	<b>Qualification 124 Joueurs</b> <small>16 JOUEURS QUALIFIÉS A LA GRANDE FINALE MGEX</small>	<b>Qualifications 16 équipes</b> <small>4 ÉQUIPES QUALIFIÉES A LA PETITE FINALE</small>	<b>Quart de finale</b>
	14	M		<b>Qualifications 16 équipes</b> <small>4 ÉQUIPES QUALIFIÉES A LA PETITE FINALE</small>	<b>Demi finale</b> <small>2 ÉQUIPES QUALIFIÉS A LA GRANDE FINALE MGEX</small>
	15	M		<b>Qualifications 16 équipes</b> <small>6 EQUIPES A GRANDE FINALE MGEX</small>	
	16	J			
	17	V			
	18	S			
	19	D			
20	L				
21	M				
22	M	<b>Shooting Players</b>			
23	J				
24	V		<b>Grande Finale PUBG</b>		
25	S	<b>Tour 16ème &amp; 8ème &amp; Quart de finale</b>		<b>Demi Finale</b>	
26	D	<b>Demi Finale &amp; 3ème Place &amp; Grande Finale</b>		<b>3ème Place &amp; Grande Finale</b>	