



قواعد البطولات

بطولات E-Sports

MOROCCO GAMING EXPO 2024

مقدمة

وزارة الشباب والثقافة والتواصل (المشار إليها فيما بعد بـ «المنظم») عن طريق مقدم خدماتها GEEKMAROC برأس مال قدره 100,000 درهم، مقرها شارع عقبة ابن نافع، الطابق 3، رقم 5، الحي المحمدي، الدار البيضاء. مسجلة في السجل التجاري بالدار البيضاء تحت الرقم 386971 (المشار إليه فيما بعد بـ «مسير البطولة»); خلال فترة اللعب المذكورة في المادة 2 أدناه، و على الصعيد الوطني، ستُنظم بطولات ألعاب فيديو للألعاب التالية: لعبة League Of Legends على الحاسوب، لعبة EA FC 24 على الجهاز المحمول، ولعبة PUBG Mobile على الهاتف المحمول، في إطار معرض يسمى «معرض المغرب للألعاب» (المشار إليه فيما بعد بـ «البطولة»)، وفقاً للشروط المذكورة في هذه الوثيقة.

المادة 1: المستهدفون

المشاركة في هذه الألعاب والبطولات مفتوحة خلال فترة اللعب المنصوص عليها في المادة 2 من هذا القانون لجميع الأشخاص المقيمين في المغرب، وفقاً للشروط التي يحددها المنظم، صاحب مشروع «معرض المغرب للألعاب»، في هذه الوثيقة.

بينما، يستبعد من المشاركة في هذه الألعاب والبطولات :

- جميع العاملين في Morocco Gaming Expo.
- الاستاذة الموثقة Wafa GRANE، وجميع موظفيها وأفراد أسرهم (الأطفال والأزواج) الذين هم جزء من نفس الأسرة.
- جميع موظفي الشركات العاملة بمعرض Morocco Gaming Expo.
- الشركات المشاركة في تنظيم الألعاب والبطولات المذكورة، وهي GEEKMAROC و AVANTSCENE وكذلك جميع موظفيهما.
- الأشخاص الذين تقل أعمارهم عن 16 (ستة عشر) عاماً والأشخاص المعنويين.

في حالة مشاركة أحد الأشخاص المستبعدين بموجب هذه القواعد في الألعاب والبطولات موضوعة هذه الوثيقة وتم تحديده كفائز، فلن يتم الاعتراف بهذا الشخص كفائز ولن يتم منحه أي جائزة. في هذه الحالة، يمكن للمنظم بكامل الحرية منحها لفائز آخر.

المادة 2: مدة التسجيل

- مرحلة التسجيل 1:** ستحتاج الفرق المهمة بالمشاركة إلى التسجيل خلال هذه المرحلة الأولى، والتي ستقام في الفترة من 27 أبريل إلى 3 ماي 2024.
- مرحلة التسجيل 2:** خلال نفس الفترة، سيتم فتح مرحلة التسجيل الثانية من 27 أبريل إلى 10 ماي 2024. هذه المرحلة ستسمح لفرق أخرى بالتسجيل للبطولة أو الفرق التي لم تستطع التسجيل في المرحلة الأولى ستسمح لها القيام بذلك.

كيفية التسجيل

سيتم المشاركة في البطولات الثلاث عبر منصة البطولة «Lgame.GG»، باستخدام الرابط التالي:

<https://mgex.lgame.gg>



المادة 3: قواعد الألعاب

بطولة لعبة
PUBG MOBILE



أهلية المشاركة

لكي يتم اعتبار اللاعبين «مشاركين» ، يجب أن يستوفوا معايير الأهلية التالية:

- أ أن تكون مواطناً مغربياً أو مقيماً في المغرب لمدة ستة أشهر متتالية.
- أ أن يكون لديك حساب صالح على منصة <https://lgame.gg>
- أ التسجيل في البطولة على الرابط التالي : <https://mgex.lgame.gg>
- أ ألا يقل عمرك عن ستة عشر (16) عاماً.
- أ يجب أن يكون لدى جميع المشاركين الذين تتراوح أعمارهم بين 16 و18 عاماً تفويض الوالدين موقعاً من الوصي القانوني ، وفقاً للملحق 1 المرفق بهذه القواعد.
- أ التسجيل باستخدام حساب PUBG Mobile صالح الخاص.
- أ في حالة التأهل للنهائي الكبير، من الضروري التواجد يومي 22 و23 مايو 2024 للأيام الإعلامية، وكذلك من 24 إلى 26 مايو 2024 لحضور النهائي الذي سيقام في المعرض.

مراحل البطولة

تتكون البطولة من مرحلتين: التصنيفات عبر الإنترنت والنهائي الكبير في معرض Morocco Gaming Expo

1. مرحلة التسجيل

سيتم تقسيم التسجيل في مسابقة PUBG Mobile إلى مرحلتين:

- أ **مرحلة التسجيل 1:** ستحتاج الفرق المهمة بالمشاركة إلى التسجيل خلال هذه المرحلة الأولى، والتي ستقام في الفترة من 27 أبريل إلى 3 ماي 2024 .
- أ **مرحلة التسجيل 2:** بالتزامن مع المرحلة الأولى، ستتاح فترة تسجيل ثانية من 27 أبريل إلى 10 مايو 2024. ستسمح هذه الفترة للفرق الأخرى بالتسجيل في البطولة أو أولئك الذين لم يتمكنوا من القيام بذلك في المرحلة الأولى.

2. الجولات التأهيلية

ستقام التصنيفات التأهيلية على عدة جولات، حيث تسمح كل جولة لعدد معين من الفرق بالتأهل للمرحلة النهائية.

الجولة التأهيلية 1

- أ الجولة 1 للتصنيفية الأولى يوم 4 ماي 2024 : سيشارك 16 فريقاً، منها 4 فرق فقط ستتأهل للنهائي الصغير.
- أ الجولة 2 للتصنيفية الأولى يوم 5 ماي 2024 : سيشارك 16 فريقاً، منها 4 فرق فقط ستتأهل للنهائي الصغير.
- أ الجولة 3 للتصنيفية الأولى يوم 6 ماي 2024 : سيشارك 16 فريقاً، منها 4 فرق فقط ستتأهل للنهائي الصغير.
- أ الجولة 4 للتصنيفية الأولى يوم 7 ماي 2024 : سيشارك 16 فريقاً، منها 4 فرق فقط ستتأهل للنهائي الصغير.
- أ الجولة 5 للتصنيفية الأولى يوم 8 ماي 2024 : سيشارك 16 فريقاً، من بينهم 6 فرق ستتأهل إلى النهائي الكبير لمعرض «Morocco Gaming Expo».



ال الجولة التأهيلية 2

- الجولة 1 للتصفيات الثانية يوم 11 ماي 2024 : سيشارك 16 فريقا، منها 4 فرق فقط ستتأهل للنهائي الصغير.
- الجولة 2 للتصفيات الثانية يوم 12 ماي 2024 : سيشارك 16 فريقا، منها 4 فرق فقط ستتأهل للنهائي الصغير.
- الجولة 3 للتصفيات الثانية يوم 13 ماي 2024 : سيشارك 16 فريقا، منها 4 فرق فقط ستتأهل للنهائي الصغير.
- الجولة 4 للتصفيات الثانية يوم 14 ماي 2024 : سيشارك 16 فريقا، منها 4 فرق فقط ستتأهل للنهائي الصغير.
- الجولة 5 للتصفيات الثانية يوم 16 ماي 2024 : سيشارك 16 فريقا، من بينهم 6 فرق ستتأهل إلى النهائي الكبير لمعرض «Morocco Gaming Expo»

3. النهائي الكبير

- سيقام النهائي الكبير لبطولة PUBG MOBILE يوم 24 مايو 2024 في معرض "Morocco Gaming Expo".
- عدد الفرق المتأهلة: سيشارك اثنا عشر فريقا، من أفضل الفرق من الأدوار التأهيلية، في النهائي الكبير لمعرض «Morocco Gaming Expo».
 - سيضع النهائي الكبير الفرق ال 12 المؤهلة ضد بعضها البعض لتحديد الفائز في هذه المرحلة من مسابقة MOBILE PUBG.

4. نظام تسجيل المجموعات الجماعي:

في ترتيب المجموعة ، سيتم تصنيف الفرق وفقا لعدد النقاط التي تم الحصول عليها للأماكن المحتلة وعدد القتلى في جميع المباريات في المجموعة.

| | | | | | |
|--------|-------------------|--------|-----------|---------|----------|
| 1 نقطة | المركز 11 | 4 نقاط | المركز 6 | 15 نقطة | المركز 1 |
| 1 نقطة | المركز 12 | 2 نقطة | المركز 7 | 12 نقطة | المركز 2 |
| 0 نقطة | المركز 12 وما فوق | 1 نقطة | المركز 8 | 10 نقاط | المركز 3 |
| 1 نقطة | Kill | 1 نقطة | المركز 9 | 8 نقاط | المركز 4 |
| | | 1 نقطة | المركز 10 | 6 نقاط | المركز 5 |

5. تعادل النقاط

إذا حصل فريقان أو أكثر على نفس النقاط النهائية في الترتيب النهائي للمجموعة، فسيتم تحديد مركزهم وفقاً للقواعد التالية:

- من خلال العدد الإجمالي للإقصاءات في جميع مباريات البطولة؛
- من خلال أقصى عدد من النقاط في كل جولة؛
- من خلال العدد الإجمالي من الضحايا في كل جولة؛
- حسب إجمالي عدد الضحايا خلال آخر مباراة في البطولة.

6. طريقة اللعب

طوال البطولة، يجب على اللاعبين اللعب على جهاز محمول مثل الهاتف الذكي. يُمنع منعاً باتاً استخدام الأجهزة اللوحية أو المحاكيات أو أي برامج أخرى تسمح باللعب على جهاز كمبيوتر أو أي أجهزة أخرى غير مصرح بها. سيتم استبعاد المشاركين الذين يستخدمون مثل هذه الوسائل.

7. نسخة اللعبة

يجب أن يكون لدى جميع اللاعبين أحدث إصدار من اللعبة مثبتا للمشاركة في البطولات. يجب تثبيت جميع التحديثات قبل بدء البطولة.



8. أوضاع المباراة

يُسمح بالتبديل بين وضع TPP و FPP أثناء اللعب.

9. إعدادات الردهة

يُمنع منعًا باتًا استخدام ميزة الالتقاط في حالات الطوارئ « Emergency Pick Up » أثناء اللعبة، وسيؤدي استخدامها إلى فرض عقوبات.

- < سرعة تقليص منطقة اللعب 1,1x
- < تصور الصوت والمساعدة على التصويب: معطل
- < وقت عرض المنطقة الآمنة 1: 80 ثانية
- < المنطقة الحمراء: معطل
- < بندقية مضيئة: معطل
- < عرض الهيكل العظمي عند الموت: معطل
- < معلومات الموجة: مفعلة
- < معدل ظهور جميع الأسلحة 2x:
- < النطاق ومعدل نشر مرفقات المجلة 2x:
- < وقت عرض المنطقة الآمنة 1: 60 ثانية

10. حسابات اللاعبين

يجب على اللاعبين التأكد من أنهم سيشاركون في المباريات باستخدام نفس حساب اللعبة الذي قاموا بتفعيله في صفحة التسجيل. خلاف ذلك ، سيتم طرد اللاعب من ردهة اللعبة. إذا تم لعب المباراة من قبل لاعب لديه حساب سامختلف ، لم يتم تنشيطه على منصة البطولة ، فيمكن إعادة تعيين نقاط الفريق بأكمله.

يجب أن يكون لدى اللاعبين من كل فريق علامة لاعب موحدة "TAG" (4/4) طوال البطولة. يحتفظ المنظمون بالحق في رفض أي علامة لاعب تعتبر غير متوافقة أو غير مؤهلة ومطالبة اللاعب باختيار علامة لاعب أخرى تتوافق مع قواعد المنافسة هذه.

11. المواعيد

سيتم إنشاء ردهة لكل مباراة قبل 10 دقائق من بدء المباراة. لدى الفرق 10 دقائق لدخول الردهة. ساعة بدأ المباراة مدونة على صفحة التسجيل. إذا لم ينضم لاعب واحد أو أكثر إلى الردهة في الوقت المناسب ، فسيبدأ الفريق المباراة بدونهم.

يجب أن تبدأ المباريات في الوقت المحدد في جدول البطولة. أي تأخير من قبل الفريق في بداية المباراة سيؤدي إلى إنذار.

12. النتائج

سيتم احتساب نتائج كل مباراة تلقائيا بعد انتهائها. النظام سيقوم باحتساب نقاط اللاعبين بعد انتهاء كل مباراة.

13. احتجاجات

يمكن قبول شكوى بشأن انتهاك القواعد أثناء المباراة أو النتائج الخاطئة في غضون 20 دقيقة بعد نهاية جميع المباريات في المجموعة. للقيام بذلك يجب استعمال كل اعدادات منصة البطولة. من خلال توفير كل ما هو ضروري و يثبت سبب الإحتجاج .



بطولة لعبة

EA FC



الأهلية للمشاركة

لكي يتم اعتبار اللاعبين «مشاركين» ، يجب أن يستوفوا معايير الأهلية التالية:

- أن تكون مواطناً مغربياً أو مقيماً في المغرب على الأقل لمدة ستة أشهر متتالية.
- أن يكون لديك حساب صالح على منصة <https://lgame.gg>
- التسجيل في البطولة على الصفحة المقصودة <https://mgex.lgame.gg>
- أن يكون في الحد الأدنى للسن المطلوب لامتلاك حساب EA كامل وتلبية متطلبات الحد الأدنى للسن التالية في وقت التسجيل.
- ألا يقل عمرك عن ستة عشر (16) عاماً.
- يجب أن يكون لدى جميع المشاركين الذين تتراوح أعمارهم بين 16 و18 عاماً تفويض الوالدين موقعا من الوصي القانوني ، وفقاً للملحق 1 المرفق بهذه القواعد.
- التسجيل باستخدام حساب EA صالح الخاص بك للحصول على الأهلية والموافقة على القواعد الرسمية
- أن يكون لديك حساب EA صالح.
- امتلاك اللعبة أو الوصول إليها على منصة مدعومة وتوصيلها بحساب EA صالح الخاص بهم.
- امتلاك معرف PlayStation Network صالح («PSN ID») وتوصيله بحساب EA صالح الخاص بك.
- في حالة التأهل للنهائي الكبير، من الضروري التواجد يومي 22 و23 مايو 2024 للأيام الإعلامية، وكذلك من 24 إلى 26 مايو 2024 لحضور النهائي الذي سيقام في المعرض.
- ستكون مسابقة EA FC 24 مخصصة حصرياً للاعبين الذين يستخدمون أحدث جيل من وحدات تحكم PlayStation و Xbox، ولن تكون مفتوحة للاعبين الذين يلعبون على الكمبيوتر الشخصي.

شكل البطولة

مرحلة التسجيل

سيتم تقسيم التسجيل في مسابقة EA FC 24 إلى مرحلتين منفصلتين:

- مرحلة التسجيل 1:** ستحتاج الفرق المهمة بالمشاركة إلى التسجيل خلال هذه المرحلة الأولى، والتي ستقام في الفترة من 27 أبريل إلى 3 ماي 2024 .
- مرحلة التسجيل 2:** بالتزامن مع المرحلة الأولى، ستتاح فترة تسجيل ثانية من 27 أبريل إلى 10 مايو 2024. ستسمح هذه الفترة للفرق الأخرى بالتسجيل في البطولة أو أولئك الذين لم يتمكنوا من القيام بذلك في المرحلة الأولى.

الجولة التأهيلية 1

- ستبدأ التصنيفات المؤهلة للمرحلة الأولى يوم 4 ماي 2024 بحضور 512 لاعبا بنظام إقصاء مباراة واحدة (BO1).
- الجولة الثانية من التصنيفات الأولى يوم 5 ماي 2024 بحضور 256 لاعبا بنظام إقصاء مباراة واحدة (BO1).
- ستقام الجولة الثالثة من التصنيفات الأولى يوم 6 ماي 2024 ، بمشاركة 128 لاعبا بنظام إقصاء مباراة واحدة (BO1)، سيتنافسون للحصول على أحد المراكز ال 16 مما يسمح لهم بالوصول إلى النهائي الكبير لمعرض Morocco Gaming Expo



ال الجولة التأهيلية 2

- ستبدأ التصفيات المؤهلة للمرحلة الثانية يوم 11 ماي 2024 بحضور 512 لاعبا بنظام إقصاء مباراة واحدة (BO1).
- الجولة الثانية من التصفيات الثانية يوم 12 ماي 2024 بحضور 256 لاعبا بنظام إقصاء مباراة واحدة (BO1).
- ستقام الجولة الثالثة من التصفيات الثانية يوم 13 ماي 2024 ، بمشاركة 128 لاعبا بنظام إقصاء مباراة واحدة (BO1)، سيتنافسون للحصول على أحد المراكز ال 16 مما يسمح لهم بالوصول إلى النهائي الكبير لمعرض Morocco Gaming Expo

النهائي الكبير في Morocco Gaming Expo

سيقام النهائي الكبير لبطولة EA FC 24 يومي 25 و 26 مايو 2024 في معرض «Morocco Gaming Expo» وسيتم لعبه على النحو التالي

- سيشارك اللاعبون ال 32 الذين تأهلوا خلال مرحلتي التصفيات في النهائي الكبير ل Morocco Gaming Expo ، بنظام إقصاء واحد مع مباراة ذهاب وإياب. سيتم تحديد النتائج النهائية من خلال مجموع الأهداف من المباراتين. في حالة التعادل ، سيتم لعب مباراة ثالثة وفقا لنظام الأهداف الذهبية.
- سيتم تقسيم اللاعبين ال 32 إلى عدة مجموعات من 4 وسيلعبون مباريات ذهاب وإياب في إقصاء واحد ، حيث سيتأهل أفضل 1 من كل مجموعة إلى المرحلة التالية ، المكونة من 8 لاعبين من أفضل 1 من المجموعات ال 8 المشكلة سابقا ، سيتنافس هؤلاء اللاعبون ال 8 في مباريات ذهاب وإياب في إقصاء واحد لتحديد الفائز في بطولة EA FC 24.

الرقابة

يمكن التحقق من حسابات يا وتصنيفاتها وبيانات المطابقة، وذلك على وجه الخصوص لمنع السلوك الضار والغش. سيتم استبعاد أي شخص مشارك على الفور من المسابقة والمسابقات المرتبطة بها، وفقاً لقرارات المنظمين، لأي سبب من الأسباب، بما في ذلك عدم الالتزام باتفاقية المستخدم والبيانات الشخصية ، والتي قد تشمل، على سبيل المثال:

يمنع منعاً كلياً :

- استخدام رموز الغش أو القرصنة أو أي تطبيقات «مساعدة» أخرى تابعة لجهات خارجية ؛
- الإغلاق المتعمد للإنترنت أثناء حدث ما ؛
- الاتفاقيات مع الأشخاص المشاركين الآخرين ؛
- استغلال نقاط الضعف المعروفة في اللعبة (المشاركون يجب عليهم معرفة وتجنب الاستغلال غير القانوني لنقاط الضعف) ؛
- السلوك المسيء أو غير اللائق ، وخاصة المضايقة واللغة السلبية أو الوقحة عبر الإنترنت.

الالتزام بالمواعيد

ستبدأ المباريات حسب الجدول الزمني الذي وضعه مسؤولوا البطولة. إذا تأخر أحد اللاعبين لأكثر من 10 دقائق، يحق للاعب المنافس إبلاغ المسؤولين. سيؤدي هذا إلى إنذار اللاعب المتأخر، بالإضافة إلى خسارة 0-3 لصالح الخصم.

إعدادات المباراة

إعدادات المباراة لمرحلة التصفيات:

- ستتبع جميع المباريات إعدادات المباريات الودية عبر الإنترنت.
- مدة الشوط الأول: 6 دقائق
- الضوابط: الكل
- سرعة اللعبة: عادية



- ◀ نوع الفريق: الوضع 95
- ◀ جميع الاعدادات الأخرى التي لم يتم ذكرها يجب أن تظل دون تغيير ويتم الاحتفاظ بها كإعداد افتراضي.
- ◀ يمنع تشكيل التشكيلات التالية : التي تتكون من 5 مدافعين و 3 مدافعين مثل 1-2-2-5، 3-2-5، 1-4-5، 2-2-1-5، 2-1-2-5، 2-3-5، 2-5-3، 2-1-4-3، 1-2-4-3، 2-4-1-3، 3-4-3.

إعدادات المباراة لمرحلة النهائيات الكبرى:

- ◀ شكل الفريق: Ultimate Champ
- ◀ الوضع التنافسي: مفعّل
- ◀ اللاعبين المعارون: ممكن مسموح
- ◀ تخضع الفرق المتنافسة (باستثناء حارس المرمى) للقيود التالية:
- ◀ لاعب واحد (1) كحد أقصى من نوع TOTY
- ◀ ثلاثة (3) لاعبين من نوع ICON كحد أقصى
- ◀ تنطبق القيود على كل من التشكيلة الأساسية والبدلاء ولا تنطبق على حارس المرمى.
- ◀ يمكن للاعبين استخدام العناصر المعارة في فريقهم.
- ◀ لا يوجد تشكيل بـ 5 مدافعين، ولا أي تشكيل بـ 3 مدافعين. يتضمن ذلك الأنماط التالية: 1-2-2-5، 3-2-5، 1-4-5، 2-2-1-5، 2-1-2-5، 2-3-5، 2-5-3، 2-1-4-3، 1-2-4-3، 2-4-1-3، و3-4-3.

بطولة لعبة

LEAGUE OF LEGEND



الأهلية للمشاركة

- ◀ لكي يتم اعتبار اللاعبين «مشاركين»، يجب أن يستوفوا معايير الأهلية التالية:
- ◀ أن تكون مواطناً مغربياً أو مقيماً في المغرب على الأقل لمدة ستة أشهر متتالية.
- ◀ أن يكون لديك حساب صالح على منصة Lgame.gg.
- ◀ التسجيل في البطولة على الصفحة المقصودة <https://mgex.lgame.gg>
- ◀ ألا يقل عمرك عن ستة عشر (16) عاماً.
- ◀ يجب أن يكون لدى جميع المشاركين الذين تتراوح أعمارهم بين 16 و 18 عاماً تفويض الوالدين موقعاً من الوصي القانوني ، وفقاً للملحق 1 المرفق بهذه القواعد.
- ◀ سجل باستخدام حساب Riot صالح الخاص بك للحصول على الأهلية ووافق على القواعد الرسمية وقواعد الحدث.
- ◀ أن يكون لديك حساب Riot صالح.
- ◀ امتلاك اللعبة أو الوصول إليها على منصة مدعومة وتوصيلها بحساب Riot صالح الخاص بهم.
- ◀ لديك معرف Riot Games صالح («ID»).
- ◀ في حالة التأهل للنهائي الكبير، من الضروري التواجد يومي 22 و23 مايو 2024 للأيام الإعلامية، وكذلك من 24 إلى 26 مايو 2024 لحضور النهائي الذي سيقام في المعرض.



شكل البطولة

1. مرحلة التسجيل:

سيتم تقسيم التسجيلات في مسابقة لعبة League Of Legends إلى مرحلتين منفصلتين:

◀ **مرحلة التسجيل 1:** ستحتاج الفرق المهمة بالمشاركة إلى التسجيل خلال هذه المرحلة الأولى، والتي ستقام في الفترة من 27 أبريل إلى 3 مايو 2024.

◀ **مرحلة التسجيل 2:** سيتم فتح مرحلة التسجيل الثانية في الفترة من 27 أبريل إلى 10 مايو 2024. وستسمح هذه المرحلة للفرق الأخرى بالتسجيل في البطولة أو الفرق التي لم تتمكن من التسجيل خلال المرحلة الأولى للقيام بذلك.

2. الجولة التأهيلية 1:

◀ خلال الجولة التأهيلية الأولى، المفتوحة لـ 32 فريقا، ستقام مراحلها المختلفة أيام 4 و 5 و 6 و 7 ماي 2024، مما يسمح لفريقيين بالتأهل للنهائي الكبير لـ Morocco Gaming Expo.

◀ ستقام كل مباراة بنسق «BO3» (الفريق الأفضل خلال 3 مباريات). الفريق الفائز في مبارتين من أصل ثلاث يعتبر فائزا في جولته.

3. الجولة التأهيلية 2:

◀ خلال الجولة التأهيلية الثانية، المفتوحة لـ 32 فريقا، ستقام مراحلها المختلفة أيام 11 و 12 و 13 و 14 ماي 2024، مما يسمح لفريقيين بالتأهل للنهائي الكبير لـ Morocco Gaming Expo.

◀ ستقام كل مباراة بنسق «BO3» (الفريق الأفضل خلال 3 مباريات). الفريق الفائز في مبارتين من أصل ثلاث يعتبر فائزا في جولته.

4. النهائي الكبير في معرض « Morocco Gaming Expo »:

ستقام المباراة النهائية لبطولة League Of Legends بالرباط يومي 24 و 25 ماي 2024، في معرض "Morocco Gaming Expo". وستتنافس الفرق الأربعة المتأهلة في مرحلتين التصفيات عبر الإنترنت لتحديد الفائز بالبطولة. ستتابع كل جولة تنسيق «BO3» (الأفضل من 3)، حيث سيتم إعلان الفريق الفائز في 2 من أصل 3 جولات هو الفائز في الجولة.

نسق المباريات

1. إنشاء الجولة

يجب أن يكون كلا الفريقين جاهزين بحلول وقت بدء المباراة. سيتم الإعلان عن رمز «Lobby» قبل 10 دقائق من بدء المباريات.

ستكون المباريات التي يتم لعبها طوال الحدث متاحة على منصة البطولة <https://mgex.lgame.gg>

2. اختيار الجانب

يتم تحديد الجوانب على النحو التالي: يختار الفريق الموجود في قمة شجرة البطولة الجانب في مباراة الأولى في جولة BO3.

3. إجراءات المسودة

◀ سيتم لعب البطولة على النسخة الحالية و بنظام الحظر التنافسي (5 لكل فريق).

◀ البطل «Sett» غير مسموح له بهذه البطولة. لا يجب أن يتم حظره أو اختياره.



- < في حالة وجود عقوبة تصل إلى خسارة حظر واحدة أو أكثر، سيُطلب من اللاعب الانتظار حتى نهاية العد التنازلي لتنفيذ «عدم الحظر».
- < في حالة إعادة المبارات بعد حدوث مشكلة، سيتم استئناف المسودة في المرحلة التي تسبق ظهور المشكلة.

4. إجراءات نهاية المباراة

- < في بعض الحالات، قد ينهي المنظم المباراة قبل اختتامها. من بين الأسباب الشائعة التي تؤدي إلى هذا النوع من القرارات، كمشاكل لوجستية (تأجيل المباراة، إغلاق أو الوصول إلى وقت انتهاء البطولة ، وما إلى ذلك).
- < يجب على المشرف استخدام الطريقة التالية لتحديد الفائزين في المباراة عندما يكون الإنهاء الطبيعي للجولة غير ممكن:
 - + إذا كان لفريق واحد ميزة كبيرة جدا في اللعبة (فرق في مخزون الذهب، بنايات مهدمة، ثنائين مقتولة، بارونات Nashor المقتولة، الخصوم المقتولة).
 - + إذا لم يكن من الممكن تحديد ميزة كبيرة لصالح فريق وفقا للمعايير المذكورة أعلاه، فقد يقرر المسؤول إعادة تشغيل اللعبة.

5. التواصل مع المدربين

- يمكن للاعبين التواصل مع مدربيهم في أي وقت باستثناء أثناء اللعبة (من بداية اللعبة حتى ينتصر جانب واحد). لذلك يسمح بالتواصل مع المدربين فقط خلال مرحلة Draft.

6. نتائج المباريات

- < في نهاية المباراة، يجب على قائد كل فريق إبلاغ مسؤول البطولة بنتيجة المباراة ، مع إرفاق أي دليل مفيد لتجنب المطالبات المحتملة مثل لقطات الشاشة أو تسجيلات الفيديو.
- < في حالة حدوث نزاع، يطلب المنظم لقطات شاشة أو أدلة فيديو.

7. الارتباطات

- يجب الإبلاغ عن كل تسجيل خروج إلى مسؤول البطولة. يمكن للاعبين التوقف مؤقتا عندما يكون لاعب من أحد الفريقين مفقودا.

8. تعديل اللوائح

- يحتفظ المنظم بالحق في تعديل هذه القواعد في أي وقت، دون إجراء شكلي مسبق، دون أي ذكر معين ودون تحمل المسؤولية في هذا الصدد. يتعهد المنظم بالاتصال بالمشاركين بكل الوسائل الممكنة.

9. الالتزام بالمواعيد

- سيتم إنشاء ردهة لكل مباراة قبل 15 دقيقة من وقت بدايتها المقرر. سيتم مشاركة وقت بدء المباراة من قبل مسؤول البطولة، وسيكون أمام الفرق 15 دقيقة للوصول إلى الردهة. إذا لم يحضر لاعب أو أكثر إلى الردهة في الوقت المحدد، فسيتم اعتبار المباراة خاسرة لصالح الفريق المنافس.



المادة 4: قواعد السلوك

من أجل توفير تجربة جيدة للجميع، يدعو المنظم المشاركون للعب باحترام، وإظهار اللعب النظيف، والإنصاف، والصدق، واحترام المتفرجين، ومنظمي البطولة والإداريين.

الغرض من قواعد السلوك هذه هو تقديم قائمة مختلف أنواع السلوك المحظورة أو غير النزيهة أو التي قد تعطي ميزة غير مستحقة. يحتفظ المنظم بالحق في تعديل قواعد السلوك هذه في أي وقت وكذلك اتخاذ أي إجراء تأديبي مناسب في حالة عدم الامتثال لمدونة قواعد السلوك، سواء كان هذا سلوكاً مدرجاً أم لا.

قد تؤدي السلوكيات التالية إلى اتخاذ إجراءات تأديبية:

- ◀ رفض اتباع تعليمات مسيري البطولة؛
- ◀ الوصول متأخراً في أثناء البطولة؛
- ◀ الانخراط في سلوك غير رياضي؛
- ◀ اختيار اسم مستعار أو نشر محتوى يشير إلى ارتباط زائف بالمنظم، أو ذو طبيعة مبتذلة، أو فاحشة، أو مسيئة أو غير أخلاقية أو غير قانونية أو غير مشروعة أو تنتهك حقوق طرف ثالث؛
- ◀ مضايقة، أو متابعة، أو تهديد، أو تخويف أو الانخراط في سلوك ضار تجاه المشاركين الآخرين أو مسيري البطولة؛
- ◀ نقل أي محتوى قد يعتبر مسيئاً، بما في ذلك التعليقات غير القانونية أو المهينة أو التهديدية أو المسيئة أو المبتذلة أو الفاحشة أو الجنسية أو العنصرية أو التشهيرية سواء كانت تستند إلى العرق أو الآراء السياسية أو الدينية أو التوجه الجنسي وبشكل أعم أي تعليقات غير أخلاقية أو رياضية أو مستهجنة بموجب القانون أو اللوائح المعمول بها؛
- ◀ قطع الاتصال عمداً أثناء اللعبة؛
- ◀ نشر محتوى تجاري أو إعلاني أو ترويجي؛
- ◀ نشر محتوى يضر بسمعة أو صورة المنظمين؛
- ◀ التسجيل في البطولة عبر حساب طرف ثالث للعب مباراة واحدة أو أكثر بدلا من مالك الحساب؛
- ◀ إنشاء هوية مزيفة أو انتحال شخصية طرف ثالث؛
- ◀ تقديم عروض أو وعود أو هدايا أو مزايا من أي نوع بشكل مباشر أو غير مباشر إلى مسيري البطولة بغرض الحصول على أي ميزة أثناء البطولة؛
- ◀ عدم احترام أو إتلاف الموارد التي يوفرها المنظم؛
- ◀ نشر المعلومات الشخصية للمشاركين الآخرين (مثل الاسم واللقب والعنوان ورقم الهاتف وما إلى ذلك) على مساحة متاحة للجمهور، سواء كانت شبكات اجتماعية أو على موقع ويب أو بأي وسيلة أخرى؛
- ◀ استخدام أو استغلال خطأ في لعبة الفيديو عن قصد للحصول على ميزة غير عادلة، سواء تم تحديدها في قواعد البطولة أم لا؛
- ◀ استخدام برنامج غش تابع لجهة خارجية يعدل وظائف اللعبة أو قواعدها أو بياناتها؛
- ◀ تحريف أو التدخل في تشغيل أي نظام بيانات آلي، سواء في لعبة الفيديو أو الخدمات؛
- ◀ نقل أو تسهيل نقل فيروسات الكمبيوتر أو البيانات التالفة أو بأي وسيلة أخرى تهدف إلى التدخل في تشغيل النظام ;
- ◀ عدم إخطار المروج بوجود خطأ أو عيب يمكن استخدامه للحصول على ميزة غير عادلة أثناء المباراة؛



- المراهنة أو إنشاء نظام مراهنة غير مشروع على البطولات؛
- التلاعب بلوحة المتصدرين للبطولة ;
- الترويج أو الارتباط بشركة تشارك في أي نشاط غير قانوني أو يتعلق بالمنتجات أو الخدمات التالية: المواد الإباحية / الكحول / التبغ أو السجائر / الأدوية / الأسلحة النارية / مواقع المقامرة وأي أعمال أخرى ضارة بأعمال Riot Games (القرصنة وبائعي الحسابات وما إلى ذلك)

المادة 5 : الجوائز

سيتم توزيع جوائز البطولات على النحو التالي:

- بطولة EA FC 24: جوائز مالية بقيمة 80,000 درهم مقسمة وفقاً للترتيب التالي:
 - + المركز الأول (شخص واحد): 45.000 درهم
 - + المركز الثاني (شخص واحد): 25.000 درهم
 - + المركز الثالث (شخص واحد): 10,000 درهم
- بطولة League Of Legends: جوائز مالية بقيمة 150.000 درهم موزعة حسب الترتيب التالي:
 - + المركز الأول (فريق من 5 أشخاص): 90.000 درهم
 - + المركز الثاني (فريق من 5 أشخاص): 40.000 درهم
 - + المركز الثالث (فريق من 5 أشخاص): 20.000 درهم
- بطولة PUBG Mobile: جوائز مالية بقيمة 160,000 درهم موزعة حسب الترتيب التالي:
 - + المركز الأول (فريق من 4 أشخاص): 60.000 درهم
 - + المركز الثاني (فريق من 4 أشخاص): 36.000 درهم
 - + المركز الثالث (فريق من 4 أشخاص): 28.000 درهم
 - + المركز الرابع (فريق من 4 أشخاص): 16.000 درهم
 - + المركز الخامس (فريق من 4 أشخاص): 12.000 درهم
 - + المركز السادس (فريق من 4 أشخاص): 8000 درهم

سيتم منح الجوائز للفائزين في كل بطولة بناء على المعلومات الشخصية المقدمة أثناء التسجيل.

يجب إبلاغ الفريق المنظم بأي تغييرات تطرأ على هذه المعلومات عن طريق البريد الإلكتروني على العنوان التالي: support@geekmaroc.com قبل بدء البطولة.

سيتم دفع الجوائز للفائزين في غضون 180 يوم عمل من اختتام كل بطولة.

المادة 6: سحب الجوائز

سيتم اعتبار أي معلومات يقدمها الفائزون، بما في ذلك تفاصيل الاتصال الخاصة بهم، باطلة ولن تؤخذ في الاعتبار إذا كانت غير دقيقة أو غير كاملة.

لا يمكن تحميل المنظم و مسير البطولة المسؤولية عن أي ضرر من أي نوع (شخصي، أو جسدي أو مادي أو مالي أو غيره) يحدث أثناء المشاركة في هذه المسابقة.



يحتفظ المنظم ومسير البطولة بالحق في استبعاد أي شخص يزج مسار اللعبة من المشاركة في هذه المسابقة. يحتفظ المنظم ومسير البطولة بالحق في إنهاء مشاركة لاعب واحد أو أكثر، في أي وقت ، في حالة عدم امتثالهم لمعايير وقيم إنسانية على وجه الخصوص: الاحترام المتبادل.

المادة 7: استخدام أسماء وصور اللاعبين والمشاركين

من خلال التسجيل في هذه البطولة، يجب على المشاركين الموافقة على استخدام واستغلال حقوق صورهم. السماح للمنظم ومسير البطولة استخدام ونشر الأسماء المستعارة والصور الفوتوغرافية والأصوات والصور لأغراض ترويجية أو تواصلية تتعلق باللعبة، سواء من خلال الوسائط التقليدية أو عبر الإنترنت. بالإضافة إلى ذلك، يحتفظ المنظم ومسير البطولة بالحق في الإعلان عن الأسماء المستعارة للفائزين عبر وسائل التواصل الاجتماعي أو وسائل إعلامية مختلفة.

المادة 8 : الاحتيال

أي مشارك في هذه البطولة يخضع لبنود هذه الوثيقة. سيؤدي أي احتيال أو اختلاس أو إساءة استخدام إلى استبعاد اللاعبين مع إمكانية استرداد الجوائز.

المادة 9: تعديل النظام الداخلي

يحتفظ منظم ومسير البطولة بالحق في تعديل هذه الوثيقة إذا لزم الأمر، لاتخاذ أي قرارات قد يراها مناسبة. قد يتم إجراء بعض التغييرات على قواعد البطولة قبل أو أثناءها لضمان السير المثالي للبطولة.

المادة 10 : الانقطاع - الإلغاء

يحتفظ منظم ومسير البطولة بالحق في مقاطعة أو تعليق هذه المسابقة إذا كان ذلك ضروريا أو في حالة صدور قرار من السلطات المختصة، دون تحمل المسؤولية. يحتفظ منظم ومسير البطولة بالحق ، لأي سبب من الأسباب ، في تعديل أو إيقاف أو إلغاء البطولات في أي وقت إذا كان ذلك ضروريا ، دون تحمل أي مسؤولية.

المادة 11: قبول القواعد

أي شخص يخالف مادة واحدة أو أكثر من مواد هذه القواعد سيحرم تلقائيا من فرصة المشاركة في هذه البطولة، وأيضا من الجائزة التي ربما يكون قد فاز بها.

المادة 12: إيداع القواعد

يتم إيداع هذه الوثيقة لدى مكتب الاستاذة الموثقة وفاء كران، عنوانها :

حي 5 Plateau، زنقة Maurice Favreau، الطابق 3، المكتب رقم 12، شارع غاندي، الدار البيضاء.

ترسل هذه القواعد مجانا إلى أي شخص يطلبها من طرف مسير البطولة وذلك عبر إرسال طلب خطي إلى العنوان التالي: شارع عقبة ابن نافع، الطابق 3، رقم 5، الحي المحمدي، الدار البيضاء.





المادة 13 : الشكاوي

يجب توجيه أي شكاوى أو طلبات للحصول على معلومات أو نزاعات أو اقتراحات إلى العنوان التالي: مقرها شارع عقبة ابن نافع، الطابق 3، رقم 5، الحي المحمدي، الدار البيضاء.

المادة 14 : التشريعات المطبقة

وتخضع هذه القواعد للقانون المغربي.

في حالة استمرار الخلاف حول تطبيق أو تفسير هذه القواعد، وفي حالة عدم وجود اتفاق ودي، سيتم تقديم أي نزاع إلى محكمة الدار البيضاء.



بطولات E-Sports MOROCCO GAMING EXPO 2024

موافقة ولي الأمر

أنا، الموقع أسفله، حامل البطاقة الوطنية رقم

بصفتي أحد الوالدين أو الوصي القانوني على، المزداد في،
بتاريخ، أصرح لإبني بالمشاركة في بطولة **Morocco Gaming Expo** التي تنظمها
وزارة الشباب والثقافة والتواصل في الفترة ما بين 24 و 26 ماي 2024.

أؤكد أن إبني يتمتع بصحة جيدة ولائقة للمشاركة في البطولة. أتفهم أن البطولة قد تتضمن فترات
طويلة من اللعب وأشهد بأن إبني قادر على إدارة هذا النشاط دون المخاطرة بصحته.

أقر بأنني قرأت القواعد والشروط المحددة للبطولة وأتعهد، وكذلك إبني، باحترامها. أفهم أنه لا يمكن
تحميل المنظم المسؤولية عن أي حوادث قد تحدث خلال مدة البطولة.

من خلال التوقيع على هذا التفويض، أوافق أيضا على استخدام البيانات الشخصية لإبني بشكل صارم
في إطار تنظيم وإدارة البطولة. كما أوافق على استخدام صورته في وسائل الإعلام أو البث المباشر
المتعلق بالبطولة، مع احترام حقوق الصورة والخصوصية.

تاريخ:

توقيع ولي الأمر:

.....



الجدول العام للبطولة

بطولات E-Sports

MOROCCO GAMING EXPO 2024

| | |  بطولة EA FC24 |  بطولة PUBG MOBILE |  بطولة LEAGUE OF LEGENDS | |
|-----------------------|----|---|---|---|--|
| A V R I L | 22 | L | | | |
| | 23 | M | | | |
| | 24 | M | | | |
| | 25 | J | | | |
| | 26 | V | | | |
| | 27 | S | بداية التسجيل التصفية EA FC 24 - 2 و 1 | بداية التسجيل التصفية PUBG MOBILE - 2 و 1 | بداية التسجيل التصفية LEAGUE OF LEGENDS - 2 و 1 |
| | 28 | D | | | |
| | 29 | L | | | |
| | 30 | M | | | |
| | 1 | M | | | |
| 2 | J | | | | |
| M A I | 3 | V | نهاية التسجيل التصفية EA FC 24 - 1 | نهاية التسجيل التصفية PUBG MOBILE - 1 | نهاية التسجيل التصفية LEAGUE OF LEGENDS - 1 |
| | 4 | S | مرحلة تصفيات لاعب 512 | مرحلة تصفيات 16 فريق سيتمهل 4 فرق للنهائي المصغر للتصفية 1 | الدور 16 |
| | 5 | D | مرحلة تصفيات لاعب 256 | مرحلة تصفيات 16 فريق سيتمهل 4 فرق للنهائي المصغر للتصفية 1 | الدور 8 |
| | 6 | L | تصفيات لاعب 124 سيتمهل 16 لاعب للنهائي الكبير بمعرض MGEX | مرحلة تصفيات 16 فريق سيتمهل 4 فرق للنهائي المصغر للتصفية 1 | ربع النهائي |
| | 7 | M | | مرحلة تصفيات 16 فريق سيتمهل 4 فرق للنهائي المصغر للتصفية 1 | نصف النهائي سيتمهل فريقين إلى النهائي الكبير بمعرض MGEX |
| | 8 | M | | النهائي المصغر للتصفية 1 المكون من 16 فريق سيتمهل 6 فرق للنهائي الكبير بمعرض MGEX | |
| | 9 | J | | | |
| | 10 | V | نهاية التسجيل التصفية EA FC 24 - 2 | نهاية التسجيل التصفية PUBG MOBILE - 2 | نهاية التسجيل التصفية LEAGUE OF LEGENDS - 2 |
| | 11 | S | مرحلة تصفيات لاعب 512 | مرحلة تصفيات 16 فريق سيتمهل 4 فرق للنهائي المصغر للتصفية 2 | الدور 16 |
| | 12 | D | مرحلة تصفيات لاعب 256 | مرحلة تصفيات 16 فريق سيتمهل 4 فرق للنهائي المصغر للتصفية 2 | الدور 8 |
| | 13 | L | تصفيات لاعب 124 سيتمهل 16 لاعب للنهائي الكبير بمعرض MGEX | مرحلة تصفيات 16 فريق سيتمهل 4 فرق للنهائي المصغر للتصفية 2 | ربع النهائي |
| | 14 | M | | مرحلة تصفيات 16 فريق سيتمهل 4 فرق للنهائي المصغر للتصفية 2 | نصف النهائي سيتمهل فريقين إلى النهائي الكبير بمعرض MGEX |
| | 15 | M | | النهائي المصغر للتصفية 2 المكون من 16 فريق سيتمهل 6 فرق للنهائي الكبير بمعرض MGEX | |
| | 16 | J | | | |
| 17 | V | | | | |
| 18 | S | | | | |
| 19 | D | | | | |
| 20 | L | | | | |
| 21 | M | | | | |
| 22 | M | جلسة تصوير اللاعبين | | | |
| 23 | J | | | | |
| 24 | V | | النهائي الكبير | | |
| 25 | S | الدور 16 و الدور 8 و ربع النهائي | | نصف النهائي | |
| 26 | D | نصف النهائي و مباريات المرتبة 3 و النهائي الكبير | | مباراة المركز الثالث و النهائي الكبير | |